

بررسی نقش بازآفرینی فرهنگ- مبنا در توسعه پایدار شهری^۱ (مطالعه موردی تجارب جهانی)

مینو قره بگلو^۲: دانشیار و عضو هیئت علمی دانشگاه هنر اسلامی تبریز

M.gharehbaglou@tabriziau.ac.ir

حامد بیتی: استادیار و عضو هیئت علمی دانشگاه هنر اسلامی تبریز

h.beyti@tabriziau.ac.ir

سیده آیسان سید حاجی آقائی: کارشناس ارشد معماری دانشگاه هنر اسلامی تبریز

a.seyedhaji@tabriziau.ac.ir

چکیده

با رشد شهرنشینی و افزایش روزافزون جمعیت و همچنین با توجه به لزوم تامین نیازهای امروزی و نسل‌های آینده، شهرها با چالش‌های فراوانی مواجه شده‌اند. حفظ منابع موجود در شهرها و ارتقای کیفیت زندگی شهری برای زمان حال و همچنین آینده شهر، امروزه از اهمیت زیادی برخوردار است که مدیران و برنامه ریزان شهری باید به آن، کمال توجه را داشته باشند. بازآفرینی محدوده‌های ناکلآمد شهری و تبدیل آنها به نقاط قوت شهر می‌تواند در توسعه اجتماعی، اقتصادی، سیاسی، گردشگری، زیست محیطی و ...، تاثیر بسیاری داشته باشد. بازآفرینی شهری اینکه با این اندیشه بازآفرینی شهری است که با بکارگیری مولفه فرهنگ در بطن خود نقش زیادی را در احیاء سیمای شهر و بهبود زندگی شهری ایفا می‌کند. از زمان شروع هزاره جدید، شهرها در قلب ابتکارات قرار گرفته اند و سعی در دخیل کردن فرهنگ در سیاست‌ها و برنامه‌های پایداری خود دارند که این نیز همراه با ظهور الگوهای جدید برای پایداری در شهرها می‌باشد. در سال‌های اخیر، محققان بسیاری، تاثیر فرهنگ را در توسعه پایدار شناسایی کرده‌اند؛ به گونه‌ای که علاوه بر پایداری اجتماعی، اقتصادی و زیست محیطی، پایداری فرهنگی نیز امروزه باید در توسعه جوامع، مورد نظر قرار بگیرد. هدف از این تحقیق، تبیین نقش فرهنگ و بازآفرینی فرهنگ- مبنا در توسعه پایدار شهری می‌باشد که به روش تحقیق توصیفی- تحلیلی ابتدا با مطالعات کتابخانه‌ای و اسنادی به مرور مبانی نظری موجود در این زمینه و بر اساس مفاهیم مستخرج از بخش مبانی تحقیق، به مطالعه موردی نمونه‌های جهانی، جهت دستیابی به راهکارهای پیشنهادی برای دستیابی به توسعه پایدار از طریق بازآفرینی فرهنگ- مبنا پرداخته می‌شود.

واژه‌های کلیدی: فرهنگ، بازآفرینی، بازآفرینی فرهنگ- مبنا، توسعه پایدار شهری

۱- این مقاله برگرفته از پایان نامه کارشناسی ارشد نگارنده سوم با عنوان «طراحی مجموعه فرهنگی- هنری محله چرنداب تبریز با رویکرد مکان سازی فرهنگ - مبنا» است که با راهنمایی نگارنده نخست و مشاوره نگارنده دوم انجام شده است.

۲- نویسنده مسئول

از دهه ۱۹۸۰ به بعد، بازار آفرینی فرهنگ- مبنا به عنوان یک استراتژی در سراسر اروپا برای بازسازی و احیای مجدد شهرها و مناطقی که از طریق غیر صنعتی شدن دچار مشکلات اجتماعی و اقتصادی شده اند، مورد استفاده قرار گرفته است (Middleton and Freestone, 2008). عصر جهانی شدن، ارتقا گستردگی بازار آفرینی شهری فرهنگ- مبنا را تقویت کرده است. انتقال جوامع پسااصنعتی به سمت اقتصاد نمادین (Zukin, 1995)، همراه با بحران اقتصادی کنونی، بر فرهنگ به عنوان محركی برای توسعه شهری / یا بازار آفرینی مبتنی بر فرهنگ را می توان به معنای استفاده از پروژه های فرهنگی برای احیای شهرها و مناطق دارای رکود اقتصادی دانست. این می تواند شامل ارتقا رویدادها و جاذبه های مبتنی بر هنر همراه با تشویق توسعه مسکن و خرده فروشی با کیفیت بالا و جذب مشاغل حرفه ای به منطقه باشد (Middleton and Freestone, 2008). نهادینه شدن «رویدادهای فرهنگی»، نقش موثری در تشییع رویکرد «بازار آفرینی شهری» داشته و به عنوان عاملی برای حفاظت از میراث ارثی کیفیت محیطی، مرمت و بازار آفرینی ساختار کالبدی، طراحی های جدید و هماهنگ با ساختار قبلی و ورود به کارکردهای نو به ساختارهای جدید تبدیل شده است. در بازار آفرینی فرهنگی، عامل فرهنگ به عنوان یک راهبرد توسعه ای بسیار مهم در مقیاس های محلی و جهانی مطرح است (Bird et al., 1993).

در "الگوی بازار آفرینی مبتنی بر فرهنگ"، فرهنگ تحول گسترده ای از جمله، احیای مجدد مناطق شهری، توسعه زیرساخت ها و خدمات، متحرک سازی مکان ها با جاذبه های جدید و جذب سرمایه، منابع انسانی و جریان گردشگران را ایجاد می کند (Go et al., 2014). فرهنگ، نه تنها به عنوان "یک منبع رونق و جهانی سازی"، و همچنین "وسیله ای برای تعریف یک هویت مشترک و غنی و باعث افتخار یک مکان"، بلکه به عنوان راه حل همه چیز پیشنهاد می شود (Wang and Li, 2009). عمدتاً، ماموریت سیاست فرهنگی به طور معمول، به میزانی رویدادهای برجسته بین المللی و ساخت معماری شاخص، توسعه بخش های صنعتی فرهنگی از چشم انداز تولید و روش استراتژیک برندهای شناسایی مشخصات و نام آن، مستگی دارد (Yeooh, 2005). بازار آفرینی فرهنگ- مبنا به دنبال راههایی است که بتواند شهرها را با تفاوت های منحصر به فرد و خاص خود، قادر به حضور در مسیر رقابت جهانی، سازد (Ozden, 2012).

در کنار همه مسائل بیان شده، چیزی که امروزه باید بیشتر مورد توجه قرار بگیرد، توجه به نقش فرهنگ در بازار آفرینی و توسعه شهری به سمت پایداری بیشتر می باشد. شهرهای امروزی با توجه به گسترش روز افزون و افزایش جمعیت در آنها و به سبب فقدان مدیریت صحیح پتانسیل های فرهنگی موجود در آنها دچار رکود اجتماعی، اقتصادی و حتی زیست محیطی شده اند که مانع از حصول پایداری در آنها می شود. لذا، بهره گیری از فرهنگ در فرایند بازار آفرینی شهرها، که عنصری مشترک بین مردم عame یک منطقه می باشد، می تواند تعییرات اساسی در همه جوانب شهری ایجاد کند و روند توسعه شهری و پایداری را از طریق بازدهی اجتماعی، اقتصادی، زیست محیطی، ارثی کیفیت زندگی و سیمای کلی شهر، بهبود بخشد.

روش تحقیق

در پژوهش حاضر به روش توصیفی- تحلیلی برای نیل به اهداف، استفاده شده است. در ابتدا به روش کتابخانه ای با مطالعه متون مرتبط با موضوع پژوهش، به بررسی مفهوم بازار آفرینی فرهنگ- مبنا و تعیین شاخص ها و مولفه های تاثیرگذار در مکان های فرهنگی، پرداخته شد و سپس نقش فرهنگ در توسعه پایدار شهری بیان شد. در ادامه، به روش مطالعه موردي، نمونه های منتخب جهانی بر اساس شاخص ها و مولفه های تعیین شده مورد بررسی قرار گرفتند تا تاثیر بازار آفرینی فرهنگ- مبنا در روند توسعه شهری آنها مشخص شود. در انتها نیز، بر اساس مفاهیم مستخرج از مبانی نظری و مطالعات موردي، پیشنهاداتی جهت دستیابی به توسعه پایدار از طریق بازار آفرینی فرهنگ- مبنا ارائه شد.

پیشینه تحقیق

با توجه به اهمیت زندگی شهری و لزوم توسعه پایدار در شهرها و همچنین با نظر به ضرورت بکارگیری فرهنگ در برنامه های بازار آفرینی شهری به جهت دستیابی به توسعه پایدار تر در شهرها، مطالعات مختلفی صورت گرفته است که از بین آنها می توان به پژوهش انجام شده توسط Liu (2019)، اشاره کرد که در آن با هدف کمک به سیاست و مدیریت فرهنگ شهری، عوامل کلیدی موقوفیت در بازار آفرینی فرهنگ- مبنا پایدار، تعیین شده و در رویدادهای طولانی مدت شهر لیورپول به عنوان نمونه موردي، مورد بررسی قرار گرفته است. Montgomer (2003)، در مطالعه خود به تبیین مفهوم محله های فرهنگی و ویژگی های مکان در آنها و بررسی و مقایسه این ویژگی ها در چهار نمونه موردي، پرداخته است. Ayidwar و همکاران (Omidwar et al., 2020) به منظور احیای میراث فرهنگی و بازار آفرینی فرهنگ- مبنا در بافت تاریخی محدوده ارگ شهر مشهد با استفاده از رویدادهای اجتماعی و فرهنگی و تأثیرات مثبت اقتصادی، اجتماعی و فرهنگی آنها، به تبیین نقش واقعی اجتماعی و فرهنگی در نشاط اجتماعی و اقتصادی و چگونگی دستیابی به بازار آفرینی فرهنگ با استفاده از واقعیت اجتماعی، پرداخته اند. در مطالعه صورت گرفته دیگر، Ferilli et al., 2017) بر ابسطه بین فرهنگ و طرح های بازار آفرینی شهری و تأثیر آنها بر دارایی های اجتماعی - شناختی - یعنی سرمایه های اجتماعی و انسانی متمرکز می باشند. امین زاده و دادرس (امین زاده و دادرس، ۱۳۹۱)، در مقاله خود با بهره گیری از بازار آفرینی فرهنگی به عنوان رویکرد اساسی تحقیق و اصول گردشگری شهری، راهکارهایی برای بازار آفرینی بافت های تاریخی کشور، ارائه کرده اند که جهت تدقیق موضوع، کاربست راهکارهای پیشنهادی را در طراحی و معاصرسازی بافت تاریخی قزوین، مورد بررسی قرار داده اند. سوینی و دسین (Soini and Dessein, 2016) در مقاله خود، یک چارچوب میان رشته ای را برای شناسایی نقش های مختلف فرهنگ در پایداری در تلاش برای هدایت فعالیت های تحقیقاتی و سیاسی در این زمینه پیچیده پیشنهاد کرده اند. این چارچوب شامل سه نقش برای فرهنگ در رابطه با مقوله پایداری است که براساس مطالعات انجام شده مرتبط با "پایداری فرهنگی" تعریف شده است، که در تکمیل آن از طریق هشت بعد سازماندهی شده که شباهت ها و تفاوت های بین سه بخش را مشخص می کند، مورد بررسی قرار می گیرد.

با نظر به پژوهش های صورت گرفته و اهمیت مقوله فرهنگ در توسعه پایدار شهری، مطالعه مفاهیم فرهنگ و نقش آن در بازار آفرینی شهری و تأثیرات بازار آفرینی مبتنی بر فرهنگ در توسعه اجتماعی، اقتصادی و زیست محیطی شهرها، بیش از پیش، ضروری به نظر می رسد. در این تحقیق، بر اساس مطالعه مبانی انجام گرفته در این زمینه ها، به بررسی مفاهیم فرهنگ، بازار آفرینی فرهنگ- مبنا و ارتباط آن با توسعه پایدار، پرداخته می شود.

۱. مبانی نظری تحقیق ۱.۱. بازآفرینی فرهنگ - مبنا

برنامه های بازآفرینی فرهنگ- مبنا به منظور پرورش تصویر جدید برای یک شهر یا منطقه اجرا می شوند (Doucet, 2007). مفهوم بازآفرینی شهری مبتنی بر فرهنگ یکی از راه حل های طراحی برای بازگرداندن نشاط شهری و بازآفرینی فرهنگ شهری بر اساس منابع فرهنگی ملموس و نامشهود شهر است (Fan and Kim, 2019) از منظر عملی، موقعیت متنوع بازآفرینی شهری فرهنگ- مبنا در ماتریس فرهنگی می تواند به حاکمیت شهری کمک کند تا از مهارت ها و دانش و توانایی جذب سطح زمینه های محلی پشتیبانی کند و شرایط را برای مزیت رقابتی فرایندهای بازآفرینی مبتنی بر فرهنگ، فراهم کند. به نوبه خود، این می تواند به موفقیت و ماندگاری یک مارک شهری در نقشه جهانی با ترکیب تغییرات فرهنگی با هویت تلفیقی کمک کند (Go et al., 2014). راه های زیادی وجود دارد که فرهنگ می تواند در روندهای بازآفرینی شهری در آنها تغییر ایجاد کند، از جمله: تجدید چهره در شهر و محلات آن، پرورش غرور و احساس تعاق ساکنان، جذب سرمایه گذاری و گردشگری، بهبود کیفیت زندگی و انسجام اجتماعی، ایجاد مشاغل جدید در بخش های فرهنگی و خلاق و غیره. از آنجایی که این اثرات مفید، آشکار و مستند شده می باشند، فرهنگ از در اصلی وارد جعبه ابزار برنامه ریزی شهری شده است. در نتیجه، استراتژی ها و ابتکارات فرهنگی به طبق گستردگی از اهداف سیاست پرداخته اند، و بعد از بی توجهی طولانی مدت، بسیار بیشتر به عنوان یک عامل مهم احتمالی موفقیت در فرآیندهای بازآفرینی شهری، مورد بررسی قرار گرفته اند(Ferilli et al., 2017). در این رویکرد، فرهنگ به عنوان عامل تسهیل گر و نیروی محركه بازآفرینی معرفی می شود. استفاده از رویدادهای فرهنگی، و ایجاد شهر - فرهنگ و شهر - رویداد (Burgel, 2000)، که عوامل خاطره ساز، و خاطره های جمعی، نقش مهمی می یابد و شهر مکان دائمی انواع نمایش ها و فعالیت ها می گردد و با ایده های دیگر در ارتباط است (Landry et al., 1996).

هدف بازآفرینی شهری فرهنگ- مبنا توجه به حفظ ارزش های فرهنگی است و حفاظت از ثروت های بومی در جهت اعتلای نقش فرهنگی بازآفرینی شهری در محیط اجتماعی از اهمیت بسیاری برخوردار است، در این رویکرد ایجاد مراکز فرهنگی و قواعد فعالیت ها در مکان های عمومی به عنوان موتور محرك بازآفرینی شهری در بافت های کهن محسوب می گردد، چرا که این عرصه همگانی و فضاهای نیمه عمومی وابسته به آن است که زمینه را برای تعاملات اجتماعی مهیا می کند و بخش عمده ای از بنیان تراکنش های یک محدوده را شامل می شود. همچنین فعالیت هایی هستند که در کنار فعالیت های مهم دیگری همچون قدم زدن و مردم نگری، کیفیت پویایی مکان های شهری موقع را رقم می زندند. در واقع عرصه همگانی در یک شهر، کارکردهای بسیاری را بر عهده دارد، آنچنان که یان گل می گوید: عرصه همگانی در شهرها، مکانی برای ظهور انواع همگانی زندگی اجتماعی است (صفدری و همکاران, ۱۳۹۳). بازآفرینی فرهنگ- مبنا از طریق بهبود کیفیت فیزیکی، استفاده از مجدد از میراث معماری و فراهم آوردن بستری برای پذیرش رویدادها و فعالیت های فرهنگی مبتنی بر فرهنگ و هنر، در پاسخ به تمایلات یکنواختی محیط شهری و از دست رفتن معانی و تمایز مکان ها، به تغییر شکل تصویر و سیمای شهر که تا حد امکان قوی و منحصر به فرد باشد، کمک می کند. (Omidwar et al., 2020). تجدید شهر فرهنگی عمدتاً شامل چهار جنبه است: (Fan and Kim, 2019)

- ۱) بازآفرینی منابع فرهنگی (میراث فرهنگی، منابع طبیعی، معماری، آثار هنری)؛
- ۲) ترکیب فضای فرهنگی (موзе ها، گالری ها، محل های اجراء، کتابخانه ها)؛
- ۳) کشت صنایع فرهنگی (صنایع دستی، گردشگری، صنایع برتر)؛ و
- ۴) طرح مشارکت جامعه (آموزش، تجربه، رقابت، فعالیت عمومی)

یک پیش نیاز اساسی برای یک محله فرهنگی، وجود فعالیت فرهنگی است و در صورت امکان، باید شامل تولیدات فرهنگی (ساخت اشیا، کالاهای، محصولات و ارائه خدمات) و همچنین مصرف فرهنگی باشد(افرادی که به نمایش ها می روند، از سالن ها و گالری ها بازدید می کنند). بدینهی است که محله های فرهنگی بدون فعالیت فرهنگی نمی توانند وجود داشته باشند. وجود مکان ها و محل های برگزاری از اهمیت ویژه ای برخوردار است. این موارد باید تا حد امکان متنوع باشند، ترجیحاً در مقیاس کوچک و متوسط که هدف آن، تشویق زندگی فعال تر در خیابان است.علاوه بر مکان های اجراء، باید مکان های تمرین نیز وجود داشته باشد. اقتصاد مختلط در مکان ها به رشد خود- پایداری کمک می کند، به همین ترتیب در کنار تئاترها و گالری های ارائه شده به صورت عمومی باید گالری ها و مکان های اجرای نمایش خصوصی وجود داشته باشد. نکته مهم این است که تعداد بیشتری از مکان ها زمان عصر، همانند طول روز، فعالیت داشته باشند (Montgomery, 2003).

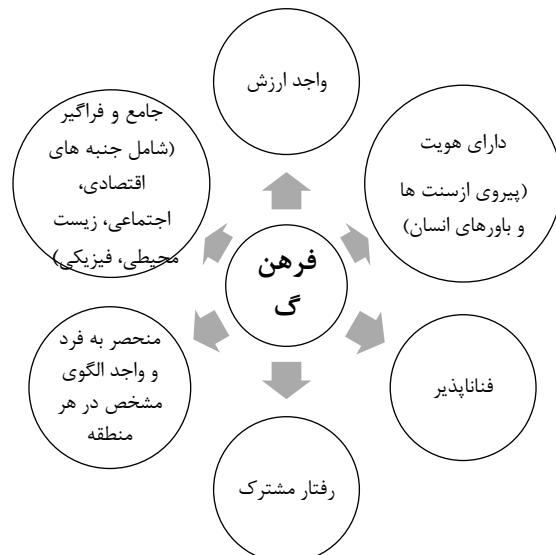
۲. بازآفرینی فرهنگ- مبنا و توسعه پایدار شهری

تا چندی پیش، بحث در مورد توسعه پایدار متتمرکز بر سه موضوع اصلی محیط زیست، اقتصاد و اجتماع، بود که مدل به اصطلاح سه ستونی پایداری را شکل می دهن، اما پایداری فرهنگی چندان مورد توجه قرار نگرفته است(Richards and Palmer, 2010). در سال های اخیر، با روش شدن سهم فرهنگ در توسعه پایدار گستردگ، یک بحث و بررسی جدید در مورد توسعه پایدار به وجود آمده است. فرهنگ را می توان به عنوان یک عنصر اصلی مفهوم پایداری در نظر گرفت که می تواند زمینه های مختلف سیاست را بهم پیوند دهد(Burksiene et al., 2018). نقش فرهنگ در پایداری یا توسعه پایدار به موضوعی داغ در برخی از رشته ها تبدیل شده است(Duxbury et al., 2012). هاوکس (Hawkes, 2001) استدلال می کند که: "فرهنگ به عنوان" ستون چهارم "توسعه پایدار در حال ظهور است و نقشی حیاتی در دستیابی به پایداری دارد". این استدلال ها همچنین به تدریج در بحث های سیاست عمومی قرار گرفتند(Cubeles and Baro, 2006). به عنوان مثال، در انگلستان، وزارت فرهنگ، رسانه و ورزش^۱ اظهار می دارد: "لذت بردن از هنر و مشارکت در آن در هسته اصلی توسعه پایدار اسasی است. هنرها همیشه برای تعامل و اطلاع رسانی و همچنین سرگرمی مورد استفاده قرار گرفته اند و استفاده از تجییل و خلاقیت باعث تغییر نگرش و همچنین تحول اجتماعی و محیطی می شود که همه اینها برای امکان توسعه پایدار واقعی لازم است"(Throsby, 2005). ترسوبی (Liu, 2019) در مورد نقش فرهنگ در پایداری بحث می کند و سه چارچوب در مورد فرهنگ و پایداری ارائه می دهد، از جمله: سرمایه فرهنگی به عنوان یک منبع پایدار، تعامل بین فرهنگ و محیط و پایداری میراث فرهنگی شهر، شهرهای متعدد و دولت های

محلى^۱ پیشنهاد می کند که رابطه فرهنگ و توسعه پایدار از دو طریق قابل دسترسی است: از طریق توسعه خود بخش فرهنگی (مثلاً هنر، صنایع فرهنگی و خلاقیت) و اطمینان از جایگاه فرهنگ در سایر سیاست های عمومی (به عنوان مثال، آمورش، اقتصاد و برنامه ریزی شهری). هر دو روش به مفهوم سازی نقشی که فرهنگ در توسعه پایدار بازی می کند، کمک می کنند (Liu, 2019). سوینی و دسین (Soini and Dessein, 2016) چارچوبی برای پایداری فرهنگی فراهم می کنند: (۱) فرهنگ ستون چهارم توسعه پایدار است؛ (۲) فرهنگ نقش واسطه ای در دستیابی به پایداری اقتصادی، اجتماعی و اکولوژیکی دارد؛ و (۳) فرهنگ بنیاد لازم برای دستیابی به هدف کلی توسعه پایدار است. دو کسبری و همکاران (Duxbury et al., 2012) خلاصه ای از ادبیات مربوطه را انجام داده و چهار معور اصلی برای درک نقش فرهنگ در توسعه پایدار را ارائه داده است، از جمله: (۱) فرهنگ به عنوان سرمایه، هم ملموس و هم نامشهود. (۲) فرهنگ به عنوان یک روند و روش زندگی؛ (۳) فرهنگ به عنوان یک عنصر اصلی برای تأمین ارزش اقدام پایدار و (۴) فرهنگ به عنوان یک بیان خلاق که بینش را در مورد مسائل پایداری، اقتصادی، اجتماعی و خود فرهنگ عنوان پایه و اساس برای ایجاد توسعه پایدار دارد؛ زیرا روش یک زندگی کل گرایانه است که تمام جنبه ها از جمله زیست محیطی، اجتماعی، اقتصادی و خود فرهنگ را در نظر می گیرد. یک راه حل برای مسائل اطراف است. به مردم می آموزد که به طبیعت احترام بگذارند، کیفیت زندگی اجتماعی را بهبود بخشند، از نظر اقتصادی مستقل زندگی کنند و دانش محلی را حفظ کنند. خود فرهنگ به خوبی با طبیعت سازگار است و با محیط اطراف قابل تنظیم است. تردیدی نیست که می توان از آن به عنوان بنیادی برای پیاده سازی مفهوم پایداری استفاده کرد (Bakri, 2018). فرهنگ در جامعه نقش مکمل دارد: علاوه بر جنبه های اکولوژیکی، اقتصادی و اجتماعی، به عنوان یک حوزه مهم زندگی شناخته می شود و بدون در نظر گرفتن جنبه های فرهنگی نمی توان به یک جامعه پایدار دست یافت (Soini and Dessein, 2016).

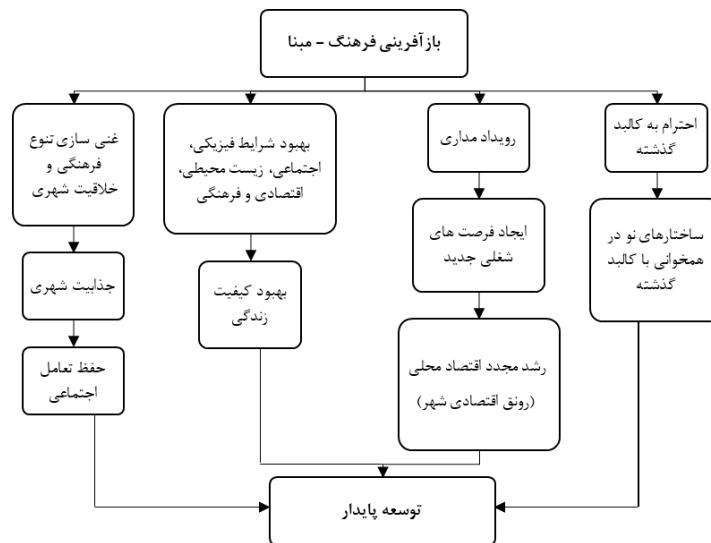
۲. یافته های تحقیق

فرهنگ به عنوان اساس و پایه حیات بشری جزئی انکارناپذیر است که بر جنبه های مختلف زندگی از جمله زندگی شهری و اجتماعی تاثیرات بسزایی دارد. در این راستا، شناخت فرهنگ و عوامل آن، از دلایل اساسی حرکت جوامع به سمت توسعه پایدار می باشد. در نمودار ۱، به بیان برخی از مؤلفه های فرهنگ، اشاره شده است.



نمودار ۱- مؤلفه های فرهنگ، (ماخذ: نگارندگان، ۱۴۰۰)

با توجه به اهداف بازارآفرینی شهری که دمیدن نشاط و روح تازه به شهر و حرکت به سمت توسعه پایدار است؛ بهره گیری از فرهنگ با در نظر گرفتن مؤلفه های آن می تواند موجب موفقیت بیش از پیش در پروژه های بازارآفرینی شود. بازارآفرینی فرهنگ - مبنا با به کارگیری عامل فرهنگ در بطن روند خود، می تواند به اساسی ترین جنبه های حیات بشری دست یابد و موجبات توسعه پایدار را فراهم کند (نمودار ۲).



نمودار ۲- رابطه بازآفرینی فرهنگ- مبنا و توسعه پایدار، (ماخذ: نگارندگان، ۱۴۰۰)

به دنبال استعاره‌های مکان کانتر (Canter, 1977)، می‌توان تصور کرد که همه مکان‌های موفق شهری از سه مجموعه عناصر تشکیل شده اند:

- فعالیت: اقتصادی، فرهنگی، اجتماعی؛
- فرم: رابطه بین ساختمان‌ها و فضاهای؛
- معنا: حس مکان، تاریخی و فرهنگی.

در این چارچوب امکان ایجاد مجموعه‌ای از شاخص‌ها وجود دارد که می‌تواند برای ارزیابی موفقیت نسبی محله‌های فرهنگی و نقش آنها در توسعه پایدار شهری استفاده شود (جدول ۱):

جدول ۱- خصوصیات مکانی محله‌های فرهنگی (ماخذ: Montgomery, 2003)

ردیف	عناصر	مولفه‌ها
۱	فعالیت	<ul style="list-style-type: none"> * تنوع کاربری‌های اولیه و ثانویه * گستردگی و تنوع مکان‌ها و رویدادهای فرهنگی * وجود اقتصاد عصرانه، از جمله فرهنگ کافه * قدرت اقتصاد کوچک، از جمله مشاغل خلاق * دسترسی به ارائه دهنده‌گان آموزش
۲	فرم	<ul style="list-style-type: none"> * ریخت شناسی شهری ریز دانه‌ها * تنوع و انطباق ساختمان‌ها * نفوذپذیری فضای خیابان * خوانایی * مقدار و کیفیت فضای عمومی * جبهه‌های فعل
۳	معنا	<ul style="list-style-type: none"> * فضاهای گرددهایی با اهمیت * احساس تاریخ و پیشرفت * هیئت و تصاویرسازی منطقه * دانش پذیری * قدردانی و سبک طراحی

۳. تحلیل یافته‌ها

۱.۳. بررسی تجارب جهانی

امروزه گسترش شهرها با چالش‌های متعددی روبرو شده است؛ از این رو بازآفرینی شهری، در بهبود روند پیشرفت شهری گام برداشته و با انجام مداخلاتی، تاثیر بزرگی زندگی شهری داشته است. بازآفرینی فرهنگ- مبنا، امروزه در سراسر جهان به عنوان یکی از مهمترین رویکردهای توسعه شهری محسوب می‌شود. در این بخش به بررسی تعدادی از نمونه‌های موردنی بازآفرینی فرهنگ- مبنا و ایده‌های بکار گرفته شده در آنها بر اساس عناصر مکان‌های موفق و شاخص‌های آنها می‌پردازیم:

۱.۱.۳. طبقات پکهام^۱

یک پارکینگ کاملاً کم مصرف را به یک محیط پر رونق و التقاوی تبدیل کرده است، جایی که مشاغل جوان خلاق و مشاغل مربوط به مهارت های آشپزی فرستی عالی برای معاشرت را در اختیار مردم محلی و بار دید کنندگان قرار می دهد و همچنین با کارگاه های آموزشی، فرصت های تجربه کاری و طیف وسیعی از ابتكارات دیگر، زمینه های بیشتری را برای جامعه ایجاد می کند. این مطالعه موردي بخشی از ارزش پروژه بازار آفرینی فرهنگ - مبنی را تشکیل می دهد.

جدول ۲- نمونه موردی اول، (ماخذ: www.local.gov.uk)

معنا	فرم	فعالیت
<ul style="list-style-type: none"> * تقویت هویت فرهنگی منطقه و جذب بازدید کنندگان جدید * توأمندسازی جامعه بازدهی اجتماعی * افزایش تعامل اجتماعی در محیط و حضور اقسام مختلف مردم 	<ul style="list-style-type: none"> * استفاده مجدد بهینه از فضای ناکارامد پارکینگ در بافت شهر برای عموم * ایجاد مکانی فعال و جاذب برای اقدام مختلف جامعه 	<ul style="list-style-type: none"> * ارائه انواع رویدادهای فرهنگی، هنری و ورزشی از جمله: استودیوها، اتاق های تاریک عکاسی، کارگاه های سرامیک سازی، پرینت سه بعدی، کلاس های بوگا، کافه و قسمت غذایی و محل بازی برای کودکان * حمایت از استارت آپ های خلاق * ایجاد بیش از ۴۵۰ شغل پاره وقت و تمام وقت و بازدهی اقتصادی 

۲.۱.۳. خانه استوری^۱

یک مرکز فرهنگی نوآور در قلب چستر که با طراحی خود برنده جایزه نیز شده است، با هدف تشویق جامعه و بازدید کنندگان برای گذراندن وقت در آنجا، با بارسازی ساختمان قدیمی و ناکارامد سینما جهت ایجاد مرکزی فرهنگی و خلاقانه ساخته شده است. ساختمان مرمت و احیا شده اودئون در سال ۱۹۳۰، هم اکنون دارای سالن اجتماعات ۸۰۰ نفره، تئاتر استودیویی ۱۵۰ نفری، رستوران و دو بار، به علاوه بوتیک ۱۰۰ نفره و همچنین سینمای مستقل است.

جدول ۳- نمونه موردی دوم، (ماخذ: www.local.gov.uk)

معنا	فرم	فعالیت
<ul style="list-style-type: none"> * انسجام جامعه * حمایت از گروه های مختلف در جامعه * بازدهی اجتماعی * افزایش تعامل اجتماعی در محیط * افزایش تعداد بازدید کنندگان * تقویت چهره مرکزی شهر 	<ul style="list-style-type: none"> * استفاده مجدد بهینه از فضای ناکارامد سینمای قدیمی در بافت شهر * عرصه فرهنگی جهت استفاده عموم افراد * ارتقاء کیفیت فضای مرکزی شهر 	<ul style="list-style-type: none"> * ایجاد فضا برای رویدادهای نمایشی رایگان و عمومی * ایجاد فعالیت های آموزشی و مهارتی * ایجاد فعالیت های مختلف با امکان دهنده به افراد ناتوان جسمی * فعالیت های مختلف مربوط به سلامتی جسمانی * ایجاد کاربری های مختلف از جمله تئاتر، رستوران، سینما، کتابخانه و استودیوها * ایجاد بیش از ۱۰۰ شغل پاره وقت و تمام وقت و بازدهی اقتصادی 

۲.۳. گالری موستین^۲

گالری موستین که در لندن واقع شده است، در سال ۱۹۰۱ توسط لیدی آگوستا موستین تأسیس شد که برای نمایش کارهای زنان هنرمند ساخته شده بود. با شروع جنگ جهانی اول، گالری تعطیل شده و به مدت ۶۵ سال بلا استفاده باقی ماند، اما پیرو یک کمپین محلی دوباره تأسیس شد و در سال ۱۹۷۹ به عنوان یک گالری هنر معاصر برای بازدید عموم افتتاح شد. پس از تملک محلات مجاور در سال ۲۰۰۴، موستین به دنبال بودجه ای برای بارسازی ساختمان بود که در سال

^۱- Storyhouse, Chester

^۲- MOSTYN Gallery, Conwy

۲۰۱۰، با حمایت شورای دهیاری کانوی به اتمام رسید و گالری جدید برای عموم بازگشایی شد. گالری موسنین، اکنون به عنوان یک مرکز مهم جامعه، بازدید کننده و بخش خلاق/فرهنگی عمل می کند.

جدول ۴- نمونه موردی سوم، (ماخذ: www.local.gov.uk)

معنا	فرم	فعالیت
<ul style="list-style-type: none"> * تقویت هنر و صنایع دستی محلی * انسجام جامعه به وسیله ایجاد ارتباط بین رویدادهای فرهنگی و هنری با طبقات و گروه های مختلف * بازدهی اجتماعی * افزایش بازدیدکنندگان خارجی * ارزش دهی به مقام زنان در جامعه   	<ul style="list-style-type: none"> * استفاده مجدد از فضای موجود بلا استفاده * بهره وری رایگان برای عموم افراد * احیای وضعیت موجود در خیابان های اطراف * ایجاد جداره فعال و افزایش تردد در منطقه 	<ul style="list-style-type: none"> * ارائه انواع فعالیتهای فرهنگی، هنری و خدمات مختلف: پنج فضای نمایشگاهی، یک اتاق آموزش عملی، یک اتاق جلسات، یک کافه، فضای بزرگ خوده فروشی و امکانات عمومی بهتر * برگزاری جشنواره های فرهنگی مختلف شامل هنرهای تجسمی، تئاتر خیابانی، موسیقی و هنرهای نمایشی * ارائه برنامه مشارکتی با جوامع محلی، مدارس، کالج ها و دانشگاه ها * رونق در اشتغال * ارتقاء بازدهی سالانه اقتصاد محلی * مشارکت با بهداشت، خدمات اجتماعی و گروه های اجتماعی با فعالیتهای مبتنی بر هنر تقویت کننده و بهبود بخشنده زندگی.

۴. بحث و نتیجه گیری

یکی از عوامل بسیار مهم در حفظ و تقویت منابع فرهنگی بالقوه شهرها، بازآفرینی آنها مبتنی بر رویکرد فرهنگ- مبنا می باشد. فرهنگ، مجموعه ای از ارزش های مشترک بین اشار یک جامعه است که بر همه جواب زندگی، دلالت می کند. از این رو، بهره مندی از فرهنگ در جریان احیاء و بازآفرینی شهری می تواند باعث ارتقاء زندگی اجتماعی، بازدهی اقتصادی و زیست محیطی، تقویت منظر و سیمای شهری، رشد صنعت گردشگری، قدرت سیاسی شهر... شود و بنابراین موجبات توسعه پایدار را فراهم آورد. با بررسی مبانی نظری و تجارب جهانی در این تحقیق، می توان دریافت که برنامه های بازآفرینی مبتنی بر فرهنگ در شهرها و مکان های مختلف شهری، موجب رشد و توسعه زندگی در آنها شده است. از این رو، با در نظر گرفتن راهکارهای بکار گرفته شده در نمونه های موردی بررسی شده و مفاهیم مستخرج از مطالعات نظری، در این بخش، به ارائه راهکارها و پیشنهاداتی جهت بکارگیری در برنامه های آتی بازآفرینی شهری به جهت حصول توسعه پایدار در شهرها برداخته می شود:

جدول ۵- راهکارهای پیشنهادی در بازآفرینی فرهنگ- مبنا به جهت توسعه پایدار، (ماخذ: نگارندگان، ۱۴۰۰)

معنا	فرم	فعالیت
<ul style="list-style-type: none"> * تقویت هویت منطقه با تاکید بر عناصر شاخص آن * ایجاد خاطره جمعی از طریق برگزاری مراسمات فرهنگی متناسب با فرهنگ مردم عامه شهر * توجه به میراث فرهنگی و تاریخی * افزایش احساس تعلاق با تاکید بر عناصر هویت بخش در تصویر ذهنی مردم محل * برانگیختن تحسین ملی در شهر با تاکید بر وقایع مختلف و رویدادهای مهم مرتبط با تاریخ و فرهنگ منطقه * افزایش سرزندگی شهری و تعاملات اجتماعی * ایجاد جاذبهای مکانی با در نظر گرفتن ویژگی های افراد مختلف در سطح شهر و بنابراین افزایش تمایلات حضور در مکان های مختلف شهری 	<ul style="list-style-type: none"> * ایجاد فضاهای مختلف در شهر، از جمله فضاهای سبز، میادین و گوشه ها، جهت امکان دهی به مردم برای تماشا کردن و سایر فعالیت ها مانند برنامه های اینیمیشن فرهنگی * ایجاد ساختمان ها با اندازه و بهای متفاوت * برقراری ارتباط بین جداره های ساختمان ها و خیابان های اطراف آنها * ایجاد بناهایی با تنوع شکلی و متناسب با زمینه * تجدید ساختمان های ناکارآمد و قدیمی * ساخت بناهایی نمادین به جهت تقویت منظر شهری و جذب بازدیدکنندگان * هم ارزی فرم و عمرکرد و ایجاد شفافیت (ارتباط درون و بیرون) به جهت دستیابی به خوانایی در محیط * وجود الگوهای حرکتی متعدد (به ویژه برای عابران پیاده) * افزایش تعداد مکان های فرهنگی در محیط 	<ul style="list-style-type: none"> * پیچیدگی فعالیت، به ویژه فعالیت فرهنگی * حمایت از اقتصادهای محلی کوچک مقیبلان * بهره مندی بالقوه از هنر اجتماعی * ایجاد فضاهای کار برای مشاغل خلاق و تولیدکنندگان کم هزینه فرهنگی * حضور زندگی و جیوه های فعال در خیابان * ارائه الگوهای ساعت کاری، شامل فعالیت های عصرگاهی و شبانه * حضور جاذبه های مردم، مانند مکان ها و گالری ها، رستوران های خوب و فروشگاه های خاص در یک منطقه * در دسترس بودن سینماها، تئاترهای کافه ها، رستوران ها و سایر مکان های فرهنگی و اجتماعاتی که خدمات مختلفی را با قیمت ها و درجه های کیفیت متفاوت ارائه می دهند * حضور بازارهای خیابانی و انواع تخصص ها * تامین بودجه هنری پایدار و ثابت * آموزش و تعلیم هنرهای مختلف در سطح شهر

۱. امین‌زاده بهناز؛ دادرس راحله. (۱۳۹۱). بازار آفرینی فرهنگ مدار در بافت تاریخی شهر قزوین با تاکید بر گردشگری شهری. *مطالعات معماری ایران*. ۹۹-۱۰۸(۲): ۱-۹.
۲. صدری سیما؛ پور جعفر محمد رضا؛ رنجبر احسان. (۱۳۹۳). بازار آفرینی فرهنگ- مبنا زمینه‌ساز ارتقاء تعاملات فرهنگی (نمونه موردی: بافت تاریخی شهر مشهد). *هفت شهر*. ۴(۴۷-۴۸): ۳۹-۲۵.
3. Bakri, M. (2018) 'The role of culture in implementing the concept of sustainability', in IOP Conference Series: Earth and Environmental Science. IOP Publishing, p. 12137. doi: 10.1088/1755-1315/.
4. Bird, J. et al. (1993) Mapping the futures: local cultures, global change. London and New York: Routledge.
5. Burgel, G. (2000) 'Lavilleaujourd> huri, paris: Hachette'. paris: Hachette; Pluriel.
6. Burksiene, V., Dvorak, J. and Burbulyte-Tsiskarishvili, G. (2018) 'Sustainability and Sustainability Marketing in Competing for the Title of European Capital of Culture', Organizacija, pp. 66-78. doi: 10.2478/orga-2018-0005.
7. Canter, D. (1977) The psychology of place. London: St Martin'S Press.
8. Cubeles, X. and Baro, F. (2006) Culture and sustainability, Generalitat de Catalunya: Barcelona, Spain.
9. Doucet, B. (2007) 'Flagship regeneration: Panacea or urban problem', in EURA conference: The vital city. Glasgow, Scotland, pp. 12-14.
10. Duxbury, N., Cullen, C. and Pascual, J. (2012) 'Cities, culture and sustainable development', in H.K Anheier, YR Isar, M. H. (ed.) Cultural Policy and Governance in a New Metropolitan Age. Sage: London, UK: The Cultures and Globalization Series, pp. 73-86.
11. Fan, D.-D. and Kim, S.-H. (2019) 'The Study on the Residential Space in Culture-led Urban Regeneration: a case study of Residential Space in Henan', in E3S Web of Conferences. EDP Sciences, p. 1005.
12. Ferilli, G. et al. (2017) 'Power to the people: when culture works as a social catalyst in urban regeneration processes (and when it does not)', European Planning Studies, 25(2), pp. 241-258.
13. Go, F. M., Della Lucia, M. and Trunfio, M. (2014) 'Urban culture-led regeneration in monolithic contexts: issues and challenges for place identity and branding', in HTHIC 2014. Istanbul, Turkey, pp. 4-15.
14. Hawkes, J. (2001) The fourth pillar of sustainability: Culture's essential role in public planning. Altona, Australia: Common Ground.
15. Landry, C. et al. (1996) The art of regeneration: Urban renewal through cultural activity, Stroud: Comedia.
16. Liu, Y.-D. (2019) 'Event and Sustainable Culture-Led Regeneration: Lessons from the 2008 European Capital of Culture, Liverpool', Sustainability, 11(7), p. 1869. doi: 10.3390/su11071869.
17. Middleton, C. and Freestone, P. (2008) 'The impact of culture-led regeneration on regional identity in north east England', in Regional Studies Association International Conference The Dilemmas of Integration and Competition. Prague, Czech Republic: Citeseer, pp. 51-58.
18. Montgomery, J. (2003) 'Cultural quarters as mechanisms for urban regeneration. Part 1: Conceptualising cultural quarters', Planning, practice & research, 18(4), pp. 293-306.
19. Omidwar, M., Saeidi Mofrad, S. and Daneshvar, M. (2020) 'Social events and investigating their role in culture-led urban regeneration of the historical context using the method of structural equations.(Case study: Arg neighborhood of Mashhad)', Creative City Design, 3(2), pp. 90-101.
20. Ozden, P. (2012) 'Culture-led regeneration projects in post-industrial areas: the Istanbul experience', WIT Transactions on Ecology and the Environment, 155, pp. 823-834.
21. Richards, G. (2014) 'Creativity and tourism in the city', Current issues in Tourism, 17(2), pp. 119-144.
22. Richards, G. and Palmer, R. (2010) Eventful cities. Amsterdam, The Netherlands: Butterworth-Heinemann.
23. Soini, K. and Dessein, J. (2016) 'Culture-sustainability relation: Towards a conceptual framework', Sustainability, 8(2), p. 167.
24. Throsby, C. D. (2005) On the sustainability of cultural capital. Sydney,Australia: Macquarie University, Department of Economics.
25. Wang, J. and Li, S. (2009) 'The rhetoric and reality of culture-led urban regeneration-a comparison of Beijing and Shanghai, China', in The 4th International Conference of the International Forum on Urbanism (IFoU). Delft,Amsterdam, pp. 875-888.
26. Yeoh, B. S. A. (2005) 'The global cultural city? Spatial imagineering and politics in the (multi) cultural marketplaces of South-east Asia', Urban Studies, 42(5-6), pp. 945-958.
27. Zukin, S. (1995) The cultures of cities. Oxford, UK: Blackwell.